

CEDEC+ KYUSHU 2020 ONLINE

Computer Entertainment Developers Conference Online

スポンサープログラムのご案内

CEDEC + KYUSHU 2020 ONLINE 実行委員会

CEDEC+KYUSHU2020 ONLINE

Computer Entertainment Developers Conference Online

催事名	CEDEC+KYUSHU 2020 ONLINE
コンセプト	九州・アジアで学ぶコンピューターエンターテインメントの最先端と未来 ～コロナ禍でもゲーム業界の知見が広がるCEDEC+～
開催日	2021年1月30日（土）～1月31日（日）
会場	オンライン
受講 視聴者数	2,000名目標 ※昨年実績/約1800人
参加費用	参加費用はありません。事前登録制の無料配信となります。
主 催	CEDEC+KYUSHU 2020 ONLINE 実行委員会 株式会社レベルファイブ / 株式会社サイバーコネクトツー / 株式会社ガンバリオン 九州産業大学 芸術学部 / CESA CEDEC運営実行委員会
共 催	一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 （略称・CESA）
後 援	福岡市

スポンサープラン内容

「CEDEC+KYUSHU 2020 ONLINE」では、本カンファレンスをより盛大なものにする為に、ご参加、ご協賛を頂ける企業様及び団体様を募らせて頂いております。今回は3種類のメインメニューと2種のオプションをご用意いたしました。ぜひご検討くださいますよう、お願い申し上げます。

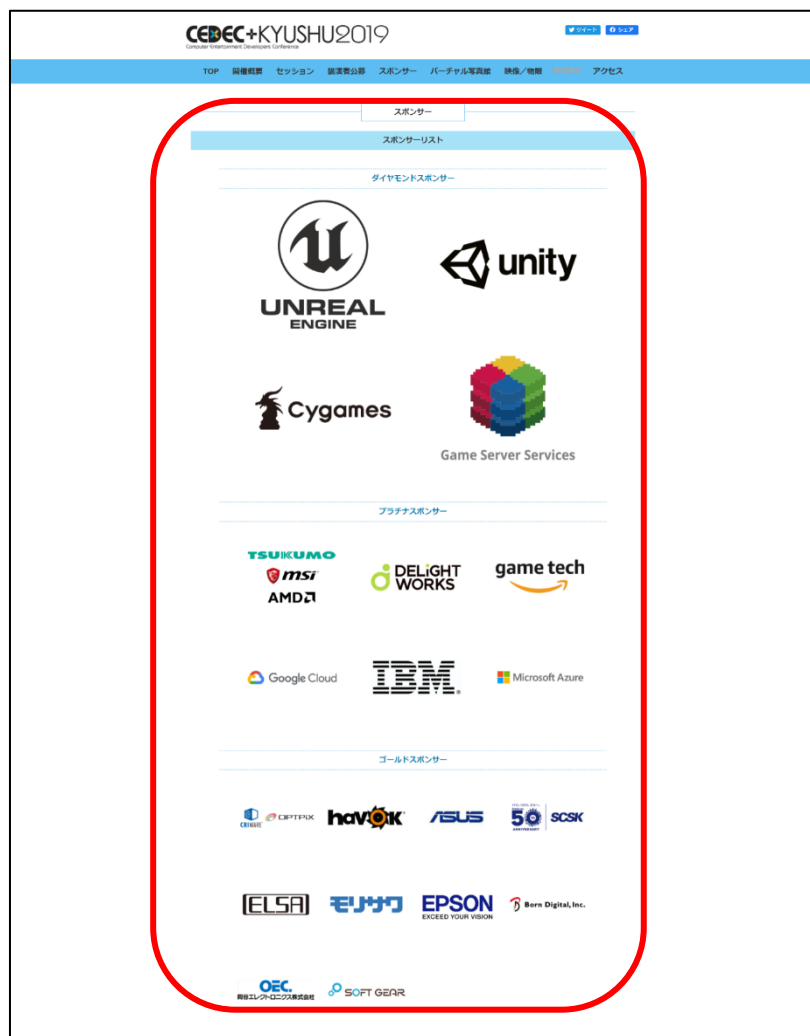
■「CEDEC+KYUSHU 2020 ONLINE」協賛プラン（オンライン）

	セッションスポンサー (50万円)	セッション間広告& バナーズポンサー (5万円)	追加オプション 公式WEBサイト トップバナー広告 大 (10万円) ※金額上位の スポンサーより優先	追加オプション 公式WEBサイト トップバナー広告 中 (5万円) ※金額上位の スポンサーより優先	バナー・ロゴ協賛 (1万円)
申込企業枠	6社	6社	2社	3社	制限なし
セッション間_広告スライド表示（動画or静止画）	○（60秒～120秒）	○（30秒）	×	×	○ 参加企業のロゴのみ まとめて表記 （10秒）
講演セッション	○（60分）	×	×	×	×
公式デジタルタイムテーブルへの広告掲載 （PDF） ※データは受講者へDMにて送付します。	○ 広告大	○ 広告中	×	×	○ ロゴ
各種プロモーション媒体（Web等）へのロゴ 掲載	○ 大	○ 中	×	×	○ 小
公式WEBサイトトップに バナー画像を掲載	×	×	○ 大	○ 中	×
受講登録者へのDM広告	○	○	×	×	×

※受付終了後、全プラン申込多数により申込が規定枠を超えた場合CEDEC+KYUSHU 2020 ONLINE実行委員会内にて協議しましたのち、お返事させていただきます。

■ WEBサイトへのロゴ掲載

※メインメニューのスポンサーが対象



■ 公式デジタルタイムテーブル広告又はロゴ掲載

※公式で配布する、デジタルタイムテーブルに広告又はロゴを掲載いただけます。

※メインメニューのスポンサーが対象

※参加者へDMにてダウンロードURLの送付を行ったり、公式HPよりPDFデータをダウンロードしていただく形式にいたします。



※画像はイメージです。実際のレイアウトは異なります。

- ・公式WEBサイトTOPの上段にバナー広告を掲載します。

The screenshot shows the homepage of the CEDEC+KYUSHU2020 ONLINE website. At the top, there is a navigation bar with the event name and social media links. Below this is a large purple banner with the text 'オンライン開催決定!' (Online Event Decision!) and the dates '2021.1.30 SAT - 1.31 SUN'. To the right of the banner is an illustration of people working at computers. Below the banner, there are three red boxes labeled 'バナー大' (Banner Large) and three green boxes labeled 'バナー中' (Banner Medium). Below these boxes is a detailed announcement text about the online event, followed by a '関連リンク' (Related Links) section with logos for CEDEC 2020 and CEDEC+KYUSHU 2020 ONLINE, and a 'スポンサー募集中' (Sponsor Recruitment) button.

※本オプションはバナー大2社限定、バナー中3社限定となります。
セッションスポンサー、ゴールドスポンサーより申込順で優先となります。

前年開催実績

■ スポンサー一覧（順不同） 参加企業 全23社

○ ダイヤモンドスポンサー/参加枠 4社

エピック・ゲームズ・ジャパン 様 / ユニティ・テクノロジーズ・ジャパン合同会社 様 / 株式会社Cygames 様 / Game Server Services 株式会社 様

○ プラチナスポンサー/参加枠 5社/

株式会社 Project White 様 / デイライトワークス株式会社 様 / アマゾンウェブサービスジャパン株式会社 様 / 日本アイ・ビー・エム株式会社 様 / 日本マイクロソフト株式会社 様

○ ゴールドスポンサー/参加枠 10社

株式会社CRI・ミドルウェア 様 / Havok 様 / ASUS JAPAN株式会社 様 / SCSK株式会社 様 / 株式会社エルザ ジャパン 様 / 株式会社モリサワ 様 / エプソンダイレクト株式会社 様 / 株式会社ボーンデジタル 様 / 岡谷エレクトロニクス株式会社 様 / 株式会社ソフトギア 様

○ チラシ封入協賛/参加枠 1社

モリカトリン株式会社 様

○ バナー・ロゴ協賛/参加枠 3社

インクレディブルジャパン株式会社 様 / モリカトリン株式会社 様 / ハーツテクノロジー株式会社 様



■お申込みについて

- ・お申込みのご希望やプランに関するお問い合わせは下記よりお問い合わせください。
- ・お申込みに関しては別紙の協賛お申込書に必要事項をご記入の上、下記担当窓口までメールにてお申込みください。
- ・受付終了後、申込多数により申込が規定枠を超えた場合は
「CEDEC+KYUSHU 2020 ONLINE実行委員会」内にて協議しましたのち、お返事させていただきます。
- ・WEBサイトのバナー場所についてはご希望に添えない場合がございます。ご了承くださいませ。
- ・スポンサー数には限りがあるためご希望に添えない場合がございます。
- ・価格は税込みです。

【お申込締切】11月30日（月）

CEDEC+KYUSHU 2020 ONLINE 実行委員会 スポンサー担当窓口

株式会社サイバーコネクトツー 広報課 光野 あや、入部 春彦

TEL : 03-5742-5848 FAX : 03-5742-5055 e-mail : a_mitsuno@cc2.co.jp