



CEDEC+KYUSHU 2020 ONLINE

1/30(土)～31(日)オンラインでの無料開催決定！ スポンサー募集も開始！

■開催日時：2021年1月30日（土）～31日（日） オンライン上にて開催

九州を中心に活動しているコンピュータエンターテインメントの開発者に対して、最新の技術情報を提供し、カンファレンスを通じて開発者のコミュニティを広げることを目的として、2021年1月30日（土）～31日（日）にCEDEC+KYUSHU 2020 ONLINE（主催：CEDEC+KYUSHU 2020 ONLINE実行委員会、共催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会）を開催することが決定いたしましたのでお知らせいたします。あわせて、スポンサー企業・団体の募集も開始いたしました。

本年度はオンラインにて、事前登録制の無料配信として開催！

新型コロナウイルスの感染拡大防止、来場者・出展社・関係者の皆様の健康・安全部面を第一に考慮した結果、2020年度のみリアルイベントではなくオンラインでの無料開催を決定いたしました。ゲーム業界のさらなる活性化を目指し、クリエイターの糧となれるような新しい形での「CEDEC+KYUSHU 2020 ONLINE」に是非、ご期待ください！



本年度の基調講演、セッション詳細や受講方法など、詳細については追ってお知らせいたします。

【公式Webサイト <http://cedec-kyushu.jp/2020/>】

スポンサー企業・団体を募集！

「CEDEC+KYUSHU 2020 ONLINE」では、本カンファレンスに協賛いただける企業および団体を募集します。ご協賛企業へは、スポンサーシップセッションなどのPRプログラム、広告が提供されます。開発者をはじめとする視聴者へ、PRする機会としてご活用いただければと思います。

詳細は「CEDEC+KYUSHU 2020 ONLINE」公式Webサイト（<http://cedec-kyushu.jp/2020/>）をご参照ください。

「CEDEC+KYUSHU 2020 ONLINE」を盛り上げるべく、ご協力いただける企業・団体様からのご参加をお待ちしております。

【申込締め切り】2020年11月30日（月）

スポンサープラン
詳細

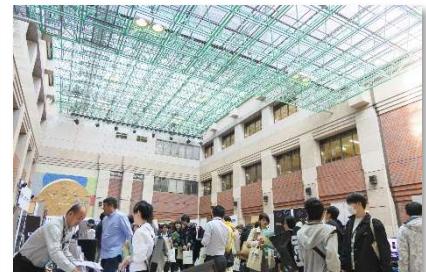
<http://cedec-kyushu.jp/2020/sponsor.html>

申込
締め切り

11月30日（月）まで

昨年のCEDEC+KYUSHU 2019の様子

昨年開催したCEDEC+KYUSHU 2019では、豪華ゲストによる講演や地元企業による公募セッションを実施、福岡県内を始め九州のクリエイターや学生を中心に約1,800名以上の方々にご来場頂き、大盛況となりました。



CEDEC+KYUSHU 2020 ONLINE 公式Webサイト (<http://cedec-kyushu.jp/2020/>)

■CEDEC+KYUSHU 2020 ONLINE事務局

- 報道関係についてのお問い合わせ先 e-mail : press@cedec-kyushu.jp
- 講演関係についてのお問い合わせ先 e-mail : session@cedec-kyushu.jp