

CEDEC+ KYUSHU 2021 **ONLINE**

Computer Entertainment Developers Conference Online

開催概要

CEDEC+KYUSHU 2021 ONLINE 実行委員会

「CEDEC+KYUSHU 2021 ONLINE」開催概要

■開催趣旨

日本最大のゲーム開発者向けカンファレンス「コンピュータエンターテインメントデベロッパーズカンファレンス(CEDEC)」はコンピュータエンターテインメント産業の発展を担うデベロッパーを対象に、最新のテクノロジー、先進事例、ビジネス情報等の発信と共有を促進する事による開発技術の向上を目的としています。

昨年開催した「CEDEC+KYUSHU 2020 ONLINE」では、コロナ禍の影響で他ゲームクリエイター向けカンファレンスの中止が相次ぐ中、初のオンライン開催を試み、九州・全国のゲームクリエイターや学生を中心に 3000 名を超える受講を頂き大盛況となりました。

2021 年も前年と同様のオンライン開催にて 2021 年 11 月 27 日(土)～11 月 28 日(日)の 2 日間で開催致します。さらに昨年度のご要望により、1 日 2 ライン配信によりセッションを増やし、より一層充実した内容となる予定です。ゲーム業界のさらなる活性化、そしてクリエイターの糧となる「CEDEC+KYUSHU 2021 ONLINE」を目指して参りますので、是非ご期待ください！

■開催概要

名 称	CEDEC+KYUSHU 2021 ONLINE
会 期	2021 年 11 月 27 日 (土) ～28 日 (日)
会 場	オンライン
内 容	デジタルエンターテインメント技術の講演
対 象	コンピュータエンターテインメント開発技術者・クリエイター、学生
予定セッション数	約 30 セッション
受講予定者数	3,000 人
参加費 (仮)	<p>【早期割引価格】</p> <p>一般団体割引：10名～29名 3,500円 30名～49名 3,000円 50名以上 2,500円</p> <p>学生団体割引：10名～29名 1,000円 30名～49名 800円 50名以上 500円</p> <p>【前売価格】 一般：4,000円</p> <p>【通常価格】 一般：5,000円</p> <p>※1名あたりの価格</p>
主催	CEDEC+KYUSHU 2021 ONLINE 実行委員会
共催	一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 (略称・CESA)
後援	福岡市 (仮)
特別協力	ロリポップ！マネジドクラウド (GMO ペパボ株式会社)
公式サイト	http://cedec-kyushu.jp/2021/

■主催（CEDEC+KYUSHU 2021 ONLINE 実行委員会）

実行委員長	株式会社レベルファイブ
副実行委員長	株式会社サイバーコネクトツー
委員会メンバー	株式会社ガンバリオン、九州産業大学 芸術学部、CESA CEDEC 運営実行委員会

過去の開催実績

■開催概要

名称	CEDEC+KYUSHU 2019	CEDEC+KYUSHU 2020 ONLINE
会 期	2019 年 11 月 23 日 (土)	2021 年 1 月 30 日 (土) ~31 日 (日)
会 場	九州産業大学	オンライン
主催	CEDEC+KYUSHU 2019 実行委員会	CEDEC+KYUSHU2020ONLINE 実行委員会
共催	一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 (略称・CESA)	一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 (略称・CESA)
公式サイト	http://cedec-kyushu.jp/2019/	http://cedec-kyushu.jp/2020/

■申し込み数

	CEDEC+KYUSHU 2019	CEDEC+KYUSHU 2020 ONLINE
1. 一般	1,502	2,303
2. 学生	718	774
合計	2,220	3,077

CEDEC+KYUSHU 2019
Computer Entertainment Developers Conference
最前線で輝くクリエイターの技術を九州から Creativity and Innovation.

ニート・フリーランスでも手に入る鬼才 ヨコオタロウ氏がやってくる!

基調講演
株式会社エニックス
取締役 佐々木 浩二 氏

特別招待講演
株式会社エニックス
取締役 佐々木 浩二 氏

話題のゲームクリエイターが福岡に集結! 約40セッション開催予定!

会期 2019.11.23[sat] **会場 九州産業大学1号館**

参加費
一般 前夜 3,500円 当日 4,000円 学生 1,000円
学生 前夜 2,500円 当日 3,000円

URL: <http://cedec-kyushu.jp/2019/entry.html>

CEDEC+KYUSHU 2019 告知チラシ

CEDEC+KYUSHU 2020 ONLINE
Computer Entertainment Developers Conference Online

オンライン開催決定!

会期 2021.1.30 SAT - 1.31 SUN **参加費無料**

基調講演
『FINAL FANTASY VII REMAKE』
プロデューサー Co-Director
北瀬 佳範 氏 浜口 直樹 氏

登壇決定!

モデレーター: 株式会社レベルファイブ 代表取締役社長/CEO 日野 晃博

CEDEC+KYUSHU2020 ONLINE 告知バナー

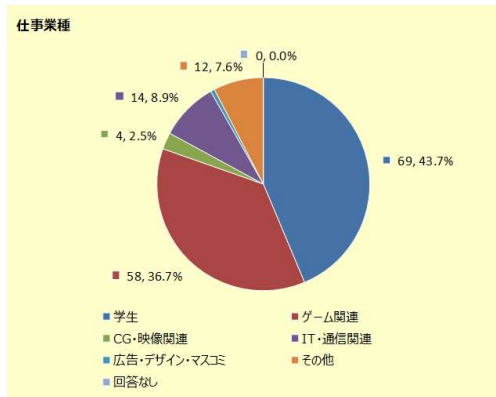
「CEDEC+KYUSHU 2020 ONLINE」開催データ

■ 受講者属性

業種別参加者数

★あなたの仕事の業種を教えてください。

回答	件数	割合
学生	69	43.7%
ゲーム関連	58	36.7%
CG・映像関連	4	2.5%
IT・通信関連	14	8.9%
広告・デザイン・マスコミ	1	0.6%
その他	12	7.6%
回答なし	0	0.0%
合計	158	100.0%



職種別参加者数

職種	人数	割合
アーティスト・デザイナー	799	26.0%
ゲームデザイナー・プランナー	333	10.8%
サウンド	47	1.5%
ディレクター	51	1.7%
デバッグ	40	1.3%
プログラマー	1,092	35.5%
プロデューサー	39	1.3%
その他	676	22.0%
合計	3,077	100.0%

地域別参加者数 トップ 10

お住まいのエリア（県）	人数	割合
1.福岡県	959	31.2%
2.東京都	753	24.5%
3.神奈川県	249	8.1%
4.大阪府	207	6.7%
5.埼玉県	111	3.6%
6.千葉県	99	3.2%
7.北海道	94	3.1%
8.京都府	89	2.9%
9.愛知県	85	2.8%
10.兵庫県	54	1.8%

■ 取材メディア

- 4Gamer.net 【レポート】

「FINAL FANTASY VII REMAKE」が生まれた経緯やゲームデザインなどが語られた「CEDEC+KYUSHU 2020 ONLINE」の基調講演をレポート

(<https://www.4gamer.net/games/305/G030589/20210130007/>)

■「CEDEC+KYUSHU 2020 ONLINE」セッションプログラム

FINAL FANTASY VII REMAKE 解体真書

株式会社スクウェア・エニックス／北瀬 佳範、浜口 直樹
株式会社レベルファイブ／日野晃博（モデレーター）

基調講演

「龍が如く7」背景事例紹介～よりリアリティのある街を目指して～

セガ／鳩山 路彦

招待 VA

ゲームがスポーツになって見えてくるもの

福岡eスポーツ協会／中島 賢一

招待 BP AC

現場で生み出すこだわり～映像チームの効率的制作テクニック～ NEW

株式会社レベルファイブ／金井 紀人、山口 哲平

九州企業 VA

『ドラゴンボールZ KAKAROT』シネマティックアニメーションメイキング -Unreal Engine4の使用事例-

サイバーコネクトツー／魚川 貴央

九州企業 VA

どうやって作ってる！？ ゲームサウンドのお仕事 NEW

ガンバリオン／光原 孝之、廣瀬 祐一

九州企業 SND

技術と工夫でハードルを下げるアニメ制作と人材育成

TriFスタジオ／河村 翔太、山内 美加

九州企業 VA PRD

ソースコードレビューのススメ

KLab／山田 雅人

九州企業 ENG

超初心者向けDirectXRaytracingの手引き

ASOポップカルチャー専門学校／川野 竜一

九州企業 AC ENG

UE4.26 レンダリング新機能

Epic Games Japan / 斎藤 修、小林 浩之

スポンサー

VA

Havok Physics 新機能紹介と今後の展望

Havok / 曽良 洋介、ヤクスリー アダム

スポンサー

ENG

様々な広がるUnityの世界

ユニティ・テクノロジーズ・ジャパン / 築瀬 洋平

スポンサー

AC

BP

サウンドデータ制作を自動化しよう！～さようなら、繰り返し作業～

CRI・ミドルウェア / 井藤 明義

スポンサー

SND

ENG

次世代のイラストレーターを育成するCygames佐賀スタジオの取り組み(Cygamesクリエイティブコンテスト優秀者発表)

Cygames / 六倉 千尋、山邊 純

スポンサー

VA

クリエイターの強い味方 HP Zワークステーション NEW

日本HP / 島崎 さくら

スポンサー

VA

CEDEC+KYUSHU 2020 ONLINE の様子

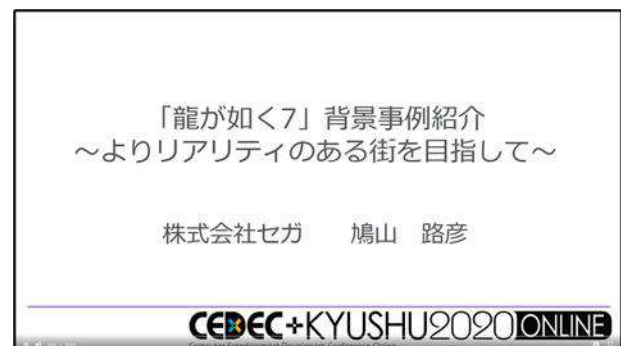
▼開会



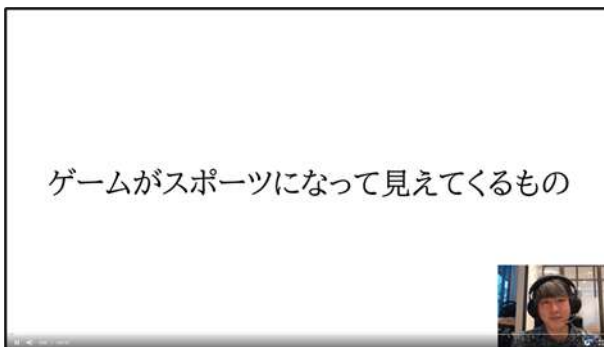
▼各講演の様子



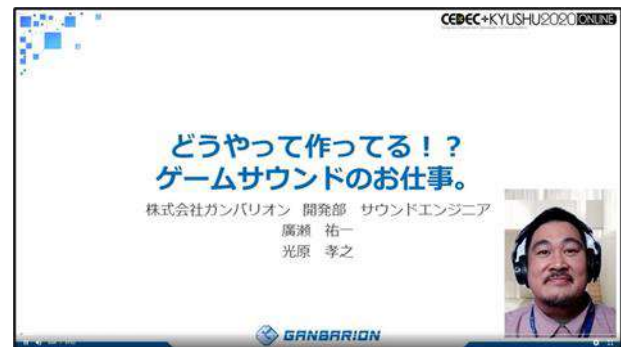
基調講演



招待講演



招待講演



九州企業講演



九州企業講演



九州企業講演



スポンサーセッション



スポンサーセッション



スポンサーセッション



スポンサーセッション



スポンサーセッション



スポンサーセッション

▼閉会

